

## 05 SpinButton / Drehfeld – Anwendungsbeispiel: Nur bestimmte Eingaben erlauben

## Ausgangssituation



- Schritt 1: Grundlegende Einstellungen für den SpinButton

```
Private Sub UserForm_Initialize()  
  
    'Startwert festlegen  
    SpinButton.Value = 10  
  
    'Obere und untere Grenze festlegen  
    SpinButton.Max = 20  
    SpinButton.Min = 0  
  
    'Größe der Sprünge festlegen  
    SpinButton.SmallChange = 2  
  
    'Verzögerungszeit festlegen  
    SpinButton.Delay = 50  
  
    'Eingabe verhindern (1. Möglichkeit)  
    TextBox.Enabled = True  
  
    'Eingabe verhindern (2. Möglichkeit)  
    TextBox.Locked = True  
  
End Sub
```

- Schritt 2: Den SpinButton mit der TextBox verbinden

```
Private Sub SpinButton_Change()  
  
    'Wert des SpinButton im Textfeld anzeigen  
    TextBox.Text = SpinButton.Value  
  
End Sub
```



## 05 SpinButton / Drehfeld – Anwendungsbeispiel: Nur bestimmte Eingaben erlauben

```
Private Sub TextBox_Change ()  
  
    'Textbox mit dem SpinButton synchronisieren  
  
    If IsNumeric(TextBox.Value) And TextBox.Value >= SpinButton.Min And  
    TextBox.Value <= SpinButton.Max Then  
        'Wert zuweisen  
        SpinButton.Value = TextBox.Value  
    Else  
        'Zahl außerhalb des gültigen Bereichs  
        '-> Behalte den aktuellen Wert  
        TextBox.Value = SpinButton.Value  
    End If  
  
End Sub
```

- Schritt 3: Den Button „Eingabe“ programmieren

```
Private Sub SpinButton_Change()  
  
    'Wert aus dem Textfeld in eine Zelle im Tabellenblatt eintragen  
    Range("A1").Value = SpinButton.Value  
  
End Sub
```