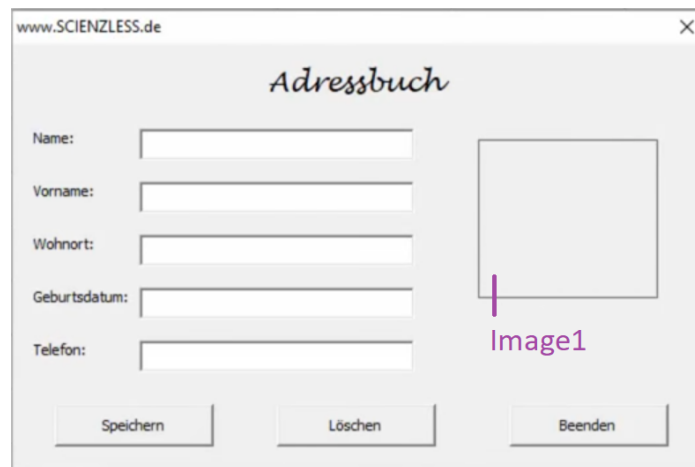


11 Bilder in eine UserForm einfügen

Ausgangssituation



Beispiel 1:

```
Private Sub UserForm_Initialize ()  
  
    'Das Bild "Beispiel 1" einfügen  
    Image1.Picture = LoadPicture("C:\Users\Beispiel 1\  
  
    'Die Größe des Bildes anpassen  
    Image1.PictureSizeMode = fmPictureSizeModeStretch  
  
End Sub
```



Rahmen um das Bild ausblenden:

- Das Steuerelement "Image1" auswählen
- Im Eigenschaftsfenster die Eigenschaft *BorderColor* auf "Inaktiver Rahmen" setzen

11 Bilder in eine UserForm einfügen

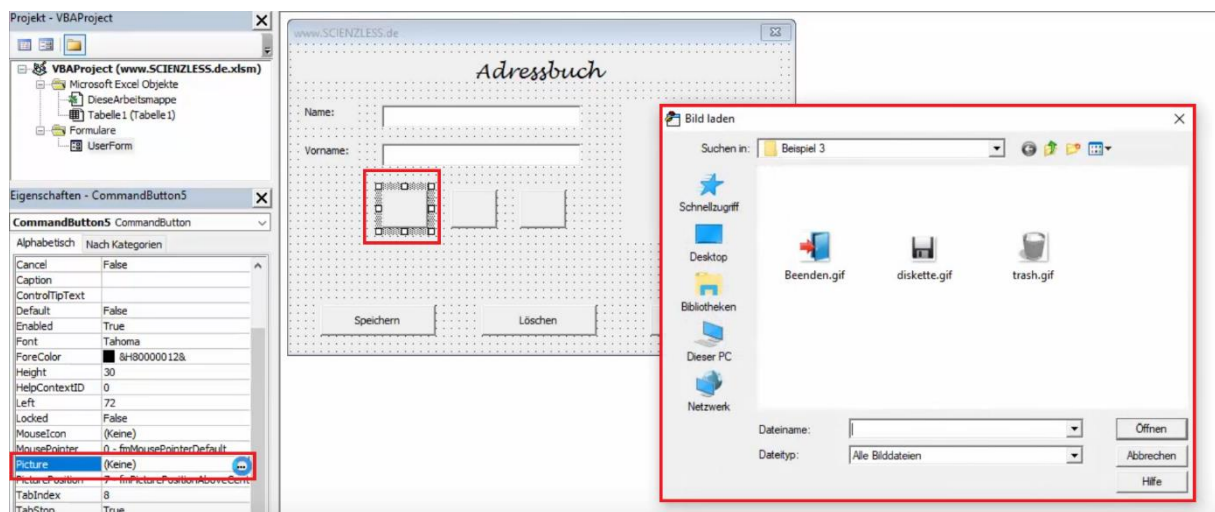
Ausgangssituation Beispiel 2



Beispiel 2:

Bild auf dem Button anzeigen

- Den jeweiligen Button mit der linken Maustaste auswählen
- Anschließend im Eigenschaftfenster unter dem Punkt *Picture* die gewünschte Bilddatei auswählen



11 Bilder in eine UserForm einfügen

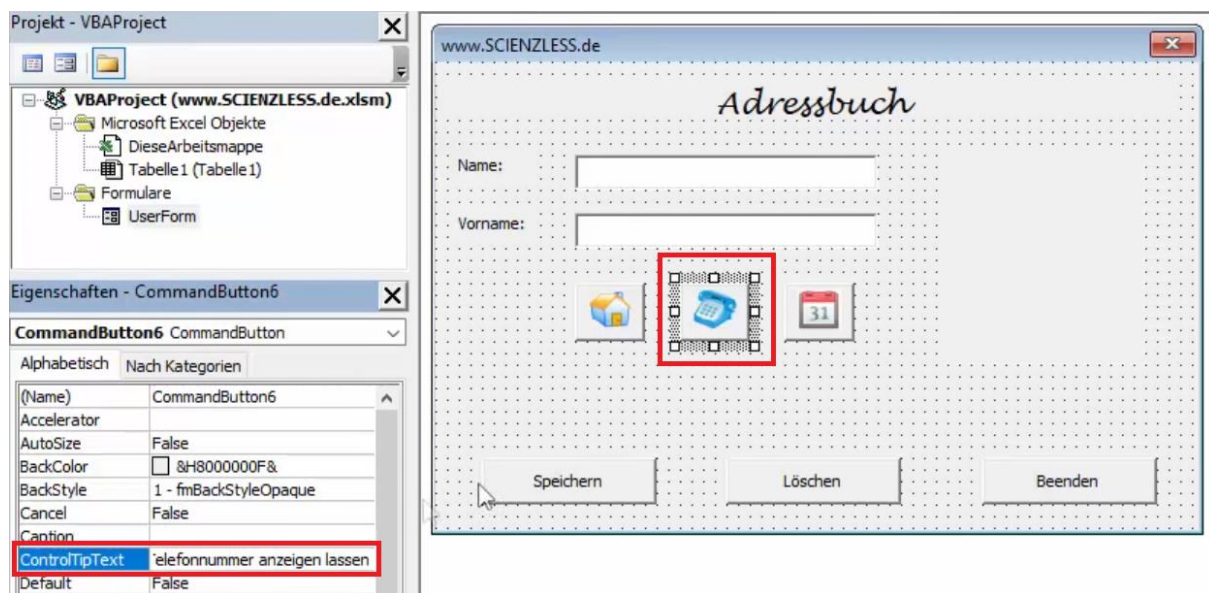
Beispiel 2: Bei Klick auf den Button mit dem Telefonsymbol, eine Telefonnummer anzeigen

```
Private Sub CommandButton6_Click()  
  
    'Telefonnummer anzeigen  
    MsgBox "0176 5555 555"  
  
End Sub
```

Beispiel 3: Mousover Text anzeigen

Wenn man mit dem Mauszeiger auf das Telefonsymbol geht, soll ein Text erscheinen

- Das jeweilige Steuerelement mit der linken Maustaste auswählen
- Anschließend im Eigenschaftfenster unter der Punkt *ControlTipText* den gewünschten Text eintragen



11 Bilder in eine UserForm einfügen

Beispiel 3: Bild mit Text anzeigen

Vorgehen zum Einfügen des Bildes ist analog zu Beispiel 2

- Im Eigenschaftfenster wählen wir beim Punkt *PicturePosition* die gewünschte Anordnung von Bild und Text

